

Geometriai algoritmusok, 2026
Vizsgatételek

1. Konvex burok kiszámítása (Comput. Geom. 1.+ Kirkpatrick-Seidel)
Convex hull computation
2. Szakaszok metszeteinek kiszámítása (Comput. Geom. 2.)
Intersections of segments
3. Sokszögek háromszögelése (Comput. Geom. 3.)
Triangulations of polygons
4. Lineáris programozás alacsony dimenzióban (főleg síkon) (Comput. Geom. 4.)
Linear programming in low dimensions
5. Pont helyének meghatározása (Comput. Geom. 6.)
Point location
6. Voronoi diagram (Comput. Geom. 7.)
Voronoi diagram computation
7. Dualitás, diszkrepancia kiszámítása (Comput. Geom. 8.)
Duality, discrepancy
8. Delaunay háromszögelések (Comput. Geom. 9.)
Delaunay triangulations