

Geometriai algoritmusok, 2017
Vizsgatételek

1. Konvex burok kiszámítása (sík: Comput. Geom. 1., tér: Comput. Geom. 11.)
2. Szakaszok metszeteinek kiszámítása (Comput. Geom. 2.)
3. Sokszögek háromszögelése (Comput. Geom. 3.)
4. Lineáris programozás alacsony dimenzióban (főleg síkon) (Comput. Geom. 4.)
5. Pont helyének meghatározása (Comput. Geom. 6.)
6. Voronoi diagram (Comput. Geom. 7.)
7. Dualitás, diszkrepancia kiszámítása (Comput. Geom. 8.)
8. Delaunay háromszögelések (Comput. Geom. 9.)